Raconter son expérience dans la cour

Entourez-les 3 mots qui selon vous caractérisent l'état de la cour actuelle? Accueillante Verdoyante Organisée Rafraîchissante Ensoleillée Ennuyante Activités variées Sombre Amusante Joyeuse Colorée Bruyante Calme Minérale

	$\overline{}$
Qu'est ce que vous aimeriez changer dans la cour po	our
l'améliorer ?	
	\mathcal{J}
Qu'est ce qui vous plaît dans la cour et que vous aimer conserver ?	iez





Ecole.. Ville

Enquête dans ma cour de récréation

∀AEC FE CV∩E₃₂

(RE) INVENTONS NOS COURS D'ÉCOLE

TRANSFORMATION DES COURS D'ÉCOLE TERRAIN D'AVENTURE DE L'ÉCOLE

Grimper, sauter, escalader, se cacher, imaginer des aventures extraordinaires.

Et si on inventait des aménagements qui incitent les élèves à pratiquer leur cour autrement ? On y trouverait peut-être des cabanes pour se raconter des secrets, des espaces pour faire classe dehors, des structures de jeux pour grimper et se cacher, des rivières pour se rafraichir et des matériaux pour fabriquer des potions de sorcière ...

Dans cet atelier tous les rêves sont permis ...





Qui sommes nous ?

Les Conseils d'Architecture d'Urbanisme et de l'Environnement sont des associations départementales qui assurent des missions de service public pour la promotion de la qualité du cadre de vie.







caue95@caue95.org 01 30 38 68 68 CAUE Val-d'Oise

Ré-inventer sa cour d'école

ET SI ON TRANSFORMAIT LES USAGES DE LA COUR ?

Imagine un parcours d'aventures qui traverse la cour de ton école et qui propose de nouvelles activités pour tous. Trace-le sur le plan

Dans ta nouvelle cour de récréation on doit pouvoir faire au moins :

- **une activité énergique** avec des jeux d'action, d'agilité ou sportifs

ESCALADER GRIMPER COURIR

SAUTER JOUER AU BALLON

JOUER À CHAT PERCHÉ GLISSER

FAIRE DU SPORT DANSER

PRENDRE DE LA HAUTEUR

- **une activité calme** avec des espaces pour se reposer et inventer des histoires imaginaires

S'ALLONGER LIRE S'ISOLER

S'ASSEOIR JOUER AVEC L'EAU

S'INVENTER DES HISTOIRES

FAIRE DES POTIONS DE SORCIÈRES

SE RACONTER DES SECRETS

SE CACHER DESSINER

SE PERCHER S'ABRITER

- une activité de découverte et d'exploration

FAIRE CLASSE DEHORS SEREGROUPER

JARDINER TOUCHER LA TERRE

OBSERVER LA FAUNE ET LA FLORE

RÉCUPÉRER L'EAU