

|               |           |   |
|---------------|-----------|---|
| stuyflab 1    | Stavaza   | Projet n'etait pas la, questions de la part de Emmanuelle   |
| introductie   | Vragen    | Comment montrer l'utilité du terrain aux habitants ? Comment impliquer un maximum de personnes? Comment transformer un message négatif en un message positif ? Comment réaliser des choses sans se retrouver dans le domaine politique ?  |
|               | Feedback  | La politique ne devrait pas organiser de projets.<br>(avis DS) C'est une bonne raison pour une démarche ascendante et pour impliquer les citoyens. Par ex. Barcelone : deux quartiers différents, dont l'un était très impliqué et l'autre pas. La politique a simplement laissé faire le quartier engagé ; dans l'autre quartier elle a essayé de rapprocher les gens à l'aide d'événements. C'est la population qui peut modifier en partie la démarche de la politique.<br>(avis DS) Sortez de votre zone de confort en laissant faire les gens et en offrant simplement du soutien. Cette démarche donne sans doute un sentiment inconfortable, mais il existe de nombreux exemples de succès. Utilisez ces exemples pour inspirer les gens et les faire passer à l'action. Ceci dans un cadre temporaire, afin de faire émerger une sorte d'expérimentation permettant de découvrir les véritables besoins. Offrir simplement de l'espace, ou des moyens (par ex. des salles de réunion, du matériel,...)<br>Il faut que les initiatives viennent d'en bas et il est permis d'admettre que cela tourne mal. Il faut donner aux choses le temps d'évoluer. Nous pouvons soutenir les projets mais nous devons aussi permettre que les choses tournent mal.<br>(avis DS) Une bonne idée est de chercher à sortir du thème (ou du problème que l'on essaie de résoudre), de façon à permettre aux citoyens d'expérimenter et de façon à faire naître la confiance. Offrez-leur un espace pour découvrir en toute sécurité, pas à pas, en tirant des leçons.<br>N'oubliez pas la demande initiale mais offrez l'occasion de faire émerger d'autres demandes. |
| Call          | Stavaza   | Absent  |
|               | Vragen    |   |
|               | Feedback  |   |
| stuyflab 2    | Stavaza   | aanwezigheid van Emmanuelle. Zoekt manieren om het project ter plaatse te krijgen.  |
| Golden circle | Vragen    | Hoe verzamel je creatieve ideeën bij burgers  |
|               | Feedback  | Ne posez pas de questions fermées. Impliquez les habitants pour découvrir leurs besoins. Organisez des expérimentations pour tester une idée. Par ex. Nieppe: fermer la route à la circulation pendant la braderie. Cette action n'a eu aucun effet sur la circulation. Les réactions étaient positives. Les automobilistes ont fait un détour, mais pas les cyclistes (ils n'aiment pas les détours). Nous nous sommes donc posés la question de savoir s'il ne convient pas de réaménager la route principale pour donner plus d'espace aux usagers faibles de la route. Par ex. En Flandre on a organisé un jeu où une actrice jouait le rôle du maire que se réfugiait dans la forêt parce qu'on voulait abattre les arbres dans la rue. Que pouvons-nous faire? Les gens ont été interrogés. Les enfants ont fait appel à leur fantaisie pour trouver des solutions. Un artiste a dessiné tous les produits de cette fantaisie dans la rue et a créé ainsi un énorme canevas plein de rêves qui montrent comment les enfants voient la ville. Posez la question aux gens âgés: comment le paysage a-t-il changé? Comment la mobilité était-elle organisée autrefois?<br>(tip) Les papillons blancs   |
| call          | Stavaza   | Bureau d'études est sélectionné. Support donné à Emmanuelle, visite planifiée avec le bureau d'étude.   |
| 14/02         | Vragen    | aligner le devis du bureau d'étude avec les actions des laboratoires des méthodiques DS.  |
|               | Feedback  |   |
| stuyflab 3    | Stavaza   | Représenté par Emmanuelle   |
| Partnercanvas | Vragen    | Trouver des alternatives à la voiture en changeant les mentalités pour que les habitants sortent de leur zone de confort / solution de facilité?  |
|               | Feedback  | -Avoir recours à des témoignages d'utilisateurs exprimant leur satisfaction à l'égard d'autres modes de transports.<br>-A Beveren-aan-de-IJzer, des expérimentations sont en cours en matière de systèmes de transports alternatifs, par ex. une voiture électrique, la voiture partagée, le vélo cargo,...<br>-Projet « Testkaravaan » (caravane expérimentale) de la Province de Flandre occidentale : tester d'autres modes de transport.  |
| Coaching      | evenement | Evenement: groot kunstwerk maken rond zachte mobiliteit. Plek waar mensen hun geest en hun handen kunnen gebruiken. Gebruik de juiste woorden om je doelgroep te gebruiken. Geen dure woorden. Er kan muziek zijn. Thema: creëer "het" nieuwe vervoersmiddel  |
|               | Vragen    |   |
|               | Feedback  | Eefje stuurt een mail met het principe van "atellee doe je mee"   |
| stuyflab 4    | Stavaza   |   |
| Sessiedesign  | Vragen    | PRNCMO / Terre des 2 Caps: Quels services de proximité souhaitez-vous trouver autour du la gare qui pourraient la dynamiser ?<br>Vraag 2 Emmanuelle: outil ou aménagement avez-vous besoin.<br>vraag 3 Maxim: Comment favoriser l'usage du train plutôt que le voiture ? Pourquoi   |

|            |          |   |  |
|------------|----------|---|--|
|            |          | <p>Stel de vraag aan de gebruikers<br/> Leer de gebruikers kennen : professionnels, studenten, toeristen,...<br/> Vraag aan boeren om te komen met een paardenkar om een « taxi service » aan te bieden om terwijl gesprekken aan te knopen met de passagiers.<br/> Rond het station : Gratis transport service, een marktje, een carpool forum op internet<br/> Zet een markt op het plein voor het station<br/> Een vragenlijst in te vullen op de trein, mensen hebben dan toch tijd<br/> Projet Transmobil, Interreg. Het doel : transport services aanbieden dicht bij stations voor de gebruikers. Ga op bezoek bij de hub projecten (CCFI, Nieppe, ect...)<br/> Betrek een groep jongeren, organiseer een enquête, maak wat animatie op de site voor een dag, zorg dat het leeft<br/> Zorg dat de plaats waar mensen moeten wachten aangenaam is.</p> <p>-----</p> <p>vraag 2:<br/> Une Journée portes ouverts waar je gebruik kan maken van zachte mobiliteit opties, fiets, trotinette,...<br/> Bekijk welke mogelijkheden er al bestaan in het « SCOT » en in het landschapsplan<br/> Stel de vraag van veiligheid anders : niet wat er moet gebeuren maar wat de gewenste uitkomst moet zijn<br/> Zorg dat er genoeg fietsenstalling is<br/> Zet een fietscafé op<br/> Zorg dat de wegen veilig en aangenaam zijn<br/> Zorg voor plaatsen waar je kan pick nicken en rusten<br/> Zorg voor een atelier waar fietsen vermaakt kunnen worden : een plek waar je de banden kan oppompen bijvoorbeeld<br/> Herformuleer de vraag : wat zou er voor zorgen dat jij minder de auto gebruikt ? Leer het probleem begrijpen.<br/> Zorg voor een aangenaam parkour in het centrum van de stad<br/> Stuur een vragenlijst naar alle bewonders<br/> Werk samen met ondernemingen voor een verplaatsingsplan<br/> Blue bike installeren in je centrum<br/> Contacteer lokale ondernemingen</p> <p>-----</p> <p>vraag 3<br/> Interreg Transmobil : deel de goeie praktijken, de ideeën en de ervaringen<br/> Des panneaux éphémères indiquant les itinéraires train dans les « bouchons auto »<br/> Enquête au sein des entreprises<br/> zet grote vragen in het station met rode en groene knoppen bij zodat antwoorden snel gaat<br/> plak post-it's met vragen in de trein<br/> zoek de juiste vragen zodat je een helder antwoord krijgt<br/> enquêtes in parkings plaatsen</p> |  |
|            | Feedback |   |  |
| Call       | Stavaza  |   |  |
|            | Vragen   |   |  |
|            | Feedback |   |  |
| Bezoek     | Stavaza  |   |  |
|            | Vragen   |   |  |
|            | Feedback |   |  |
| Call       | Stavaza  |   |  |
|            | Vragen   |   |  |
|            | Feedback |   |  |
| stuyflab 5 | Stavaza  |   |  |
| Harvesting | Vragen   |   |  |
|            | Feedback |   |  |
| Call       | Stavaza  |   |  |
|            | Vragen   |   |  |
|            | Feedback |   |  |