

BAINCTHUN

Aménager un espace de loisirs au cœur du village

Porteur de projet: Commune de Baincthun

Statut: Commune - 1316 habitants

Compréhension de la participation initiale:

Consultation mais veut plus

Estimation de la participation initiale (DS):

Consultation

État initial du projet: phase d'idées, études existantes, concertation à commencer seulement en 2020 (après acquisition du terrain)

DESCRIPTION DU PROJET

Aménagement d'une parcelle actuellement à vocation agricole en vue de conforter la centralité du village. Améliorer l'interconnexion entre équipements publics et commerces existants (école, salle des fêtes, mairie, commerces, ...) et aussi de parcelles d'aménagement futur. Ce projet répondra également à un besoin de plus grande sécurité dans la gestion des flux d'un village-rue, traversée par une Départementale très passante.

RÉSULTATS DÉSIRÉS:

Résultats concrets:

- Aider à formuler le schéma d'aménagement avec les habitants

- *Besoin de trouver des opportunités d'expérimentation et des méthodes qui pourront aider à mieux gérer la participation en 2020:* la parcelle n'est pas encore en possession de la commune et toute participation ne pourra avoir lieu qu'après 2020.

Effets désirés du projet:

- Plus de cohésion dans le village
- Plus de dynamique dans le village.
- Plus de connexion habitants - commune
- Meilleur cadre de vie, village attractif

BESOINS

Au niveau de la participation:

Gestion bottom-up, travailler en connexion, sensibiliser les citoyens, méthodes et instruments, stimuler l'implication des citoyens, le sentiment d'appropriation et le dynamisme dans le village, *expériences*.

Autres:

Foncier (terrain)

BARRIÈRES:

- Échéances: terrain pas en possession, élections
- Peu de forces vives dans le village

STAND VAN ZAKEN mei 2019:

- Het project zelf is niet aanwezig geweest op de Stuyflabs. Wel vertegenwoordigd door Emanuelle van PNCRMO. Er is wel een coachingmoment geweest in aansluiting op het vierde Stuyflab om de doelstellingen te verfijnen.

VERSCHUIVING DOELSTELLINGEN:

Omwille van de problemen met eigendom met het terrein van het oorspronkelijke project en de naderende verkiezingen, is de doelstelling van het project gewijzigd.

Le maire voudrait mobiliser le boulanger et l'école pour attirer le citoyen Baincthunois à faire des activités dans le forêt. Mr le Maire a des bonnes idées mais il voudrait l'implication citoyenne dans ses idées. Le citoyen de Baincthun fait ces activités de loisirs en dehors de Baincthun. Les touristes ou voisins viennent à Baincthun quand il y a des activités. Comment attirer le Baincthunois à Baincthun même pour des activités loisirs?

NODEN

- Technieken om burger zelf te mobiliseren voor activiteiten in het dorp. Evolueren naar 'une mairie facilitateur'.

CONSEILS DONNÉS AU PORTEUR DE PROJET:

- Organiser un trajet pour découvrir les idées du citoyen. Favoriser les idées venues des citoyens aux idées venues de la mairie (même si elle peuvent être semblables). Toelaten dat zaken mislopen, ruimte laten voor tijdelijk experiment om echte noden van de burgers te ontdekken.
- Activiteiten organiseren op plaatsen en momenten waar de burger zelf al aanwezig is, en tegelijkertijd momenten uitkiezen waarop ook toeristen aanwezig zijn in het dorp. Zo kunnen beiden samenkomen.
- Oefeningen uit het Stuyflab toepassen samen met les Saprophytes: canevas des partenaires, canevas de la participation.