

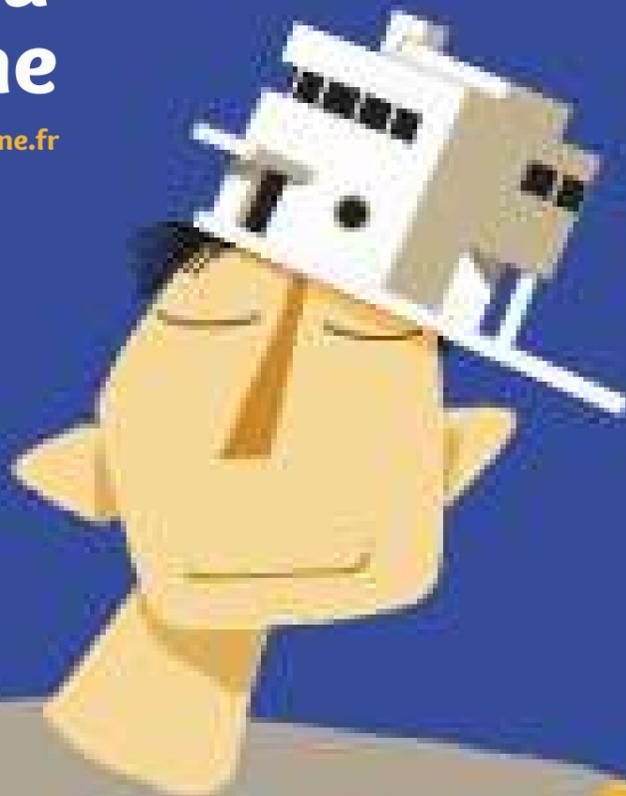
Les Enfants du Patrimoine

www.les-enfants-du-patrimoine.fr

vendredi
20 septembre
2019

Un programme d'activités
gratuites pour les écoles,
collèges et lycées à réserver
en ligne

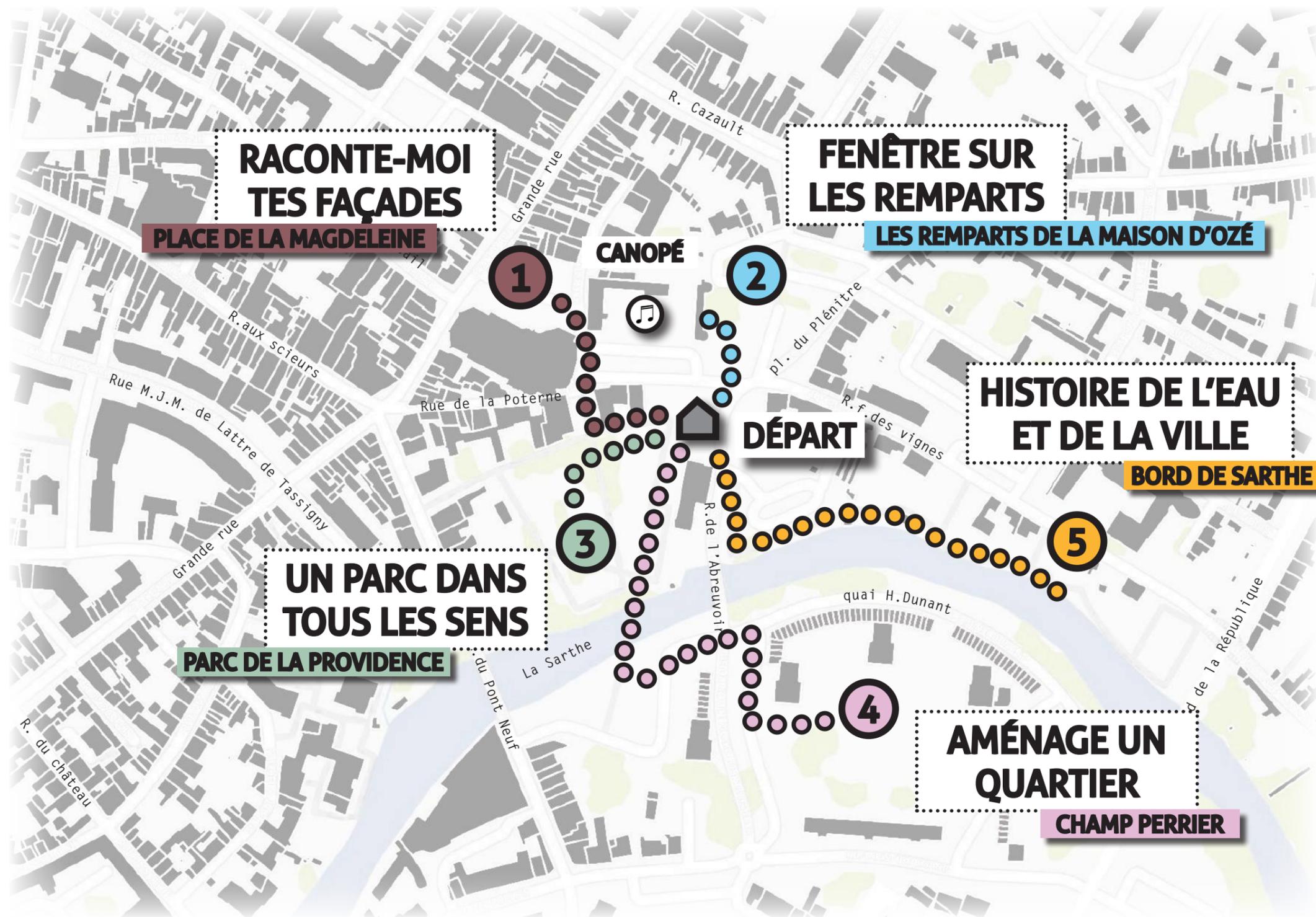
Informations : www.caue61.fr
tél : 02 33 26 14 14



Parcours centre ville Alençon

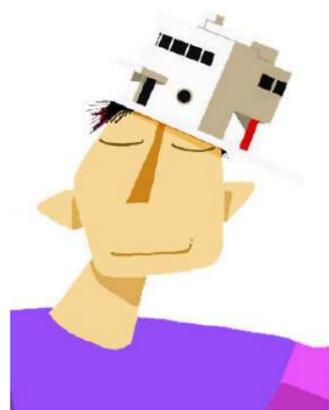
LIVRET ELEVE

LE PARCOURS DANS LA VILLE



 **STAND CAUE : POINT DE DÉPART DES 5 CHEMINEMENTS**

 **STAND CANOPÉ : STUDIO DE RADIO**



1

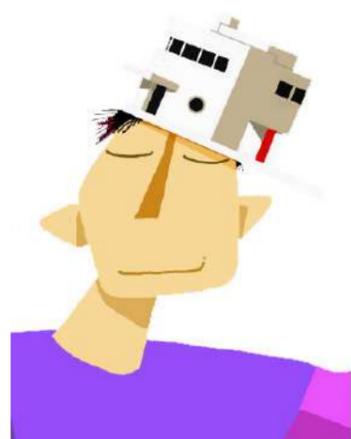
ALENÇON, RACONTE-MOI TES FAÇADES

PLACE DE LA MAGDELEINE

1

ALENÇON, RACONTE-MOI TES FAÇADES

PLACE DE LA MAGDELEINE



1

ALENÇON, RACONTE-MOI TES FAÇADES

PLACE DE LA MAGDELEINE

APPLICATION 1

Observe les façades autour de toi et complète les dessins des façades.

Tu peux aussi dessiner les détails que tu trouves intéressants en les reproduisant sur la façade.



FAÇADE 1

1

ALENÇON, RACONTE MOI TES FAÇADES

PLACE DE LA MAGDELEINE

APPLICATION 2

Observe les façades autour de toi et complète les dessins des façades.

Tu peux aussi dessiner les détails que tu trouves intéressants en les reproduisant sur la façade.



FAÇADE 2

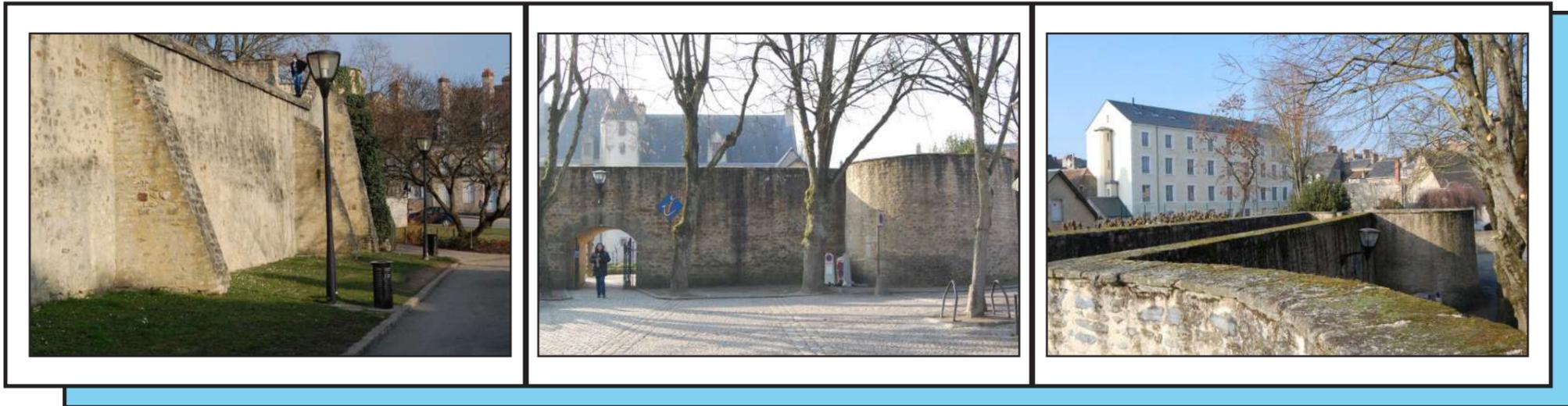
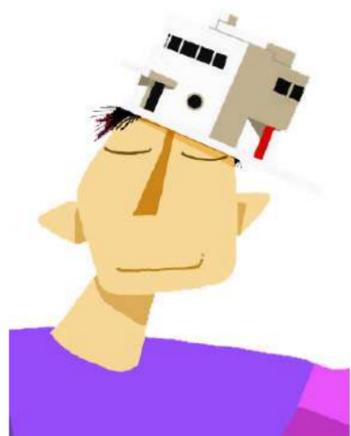
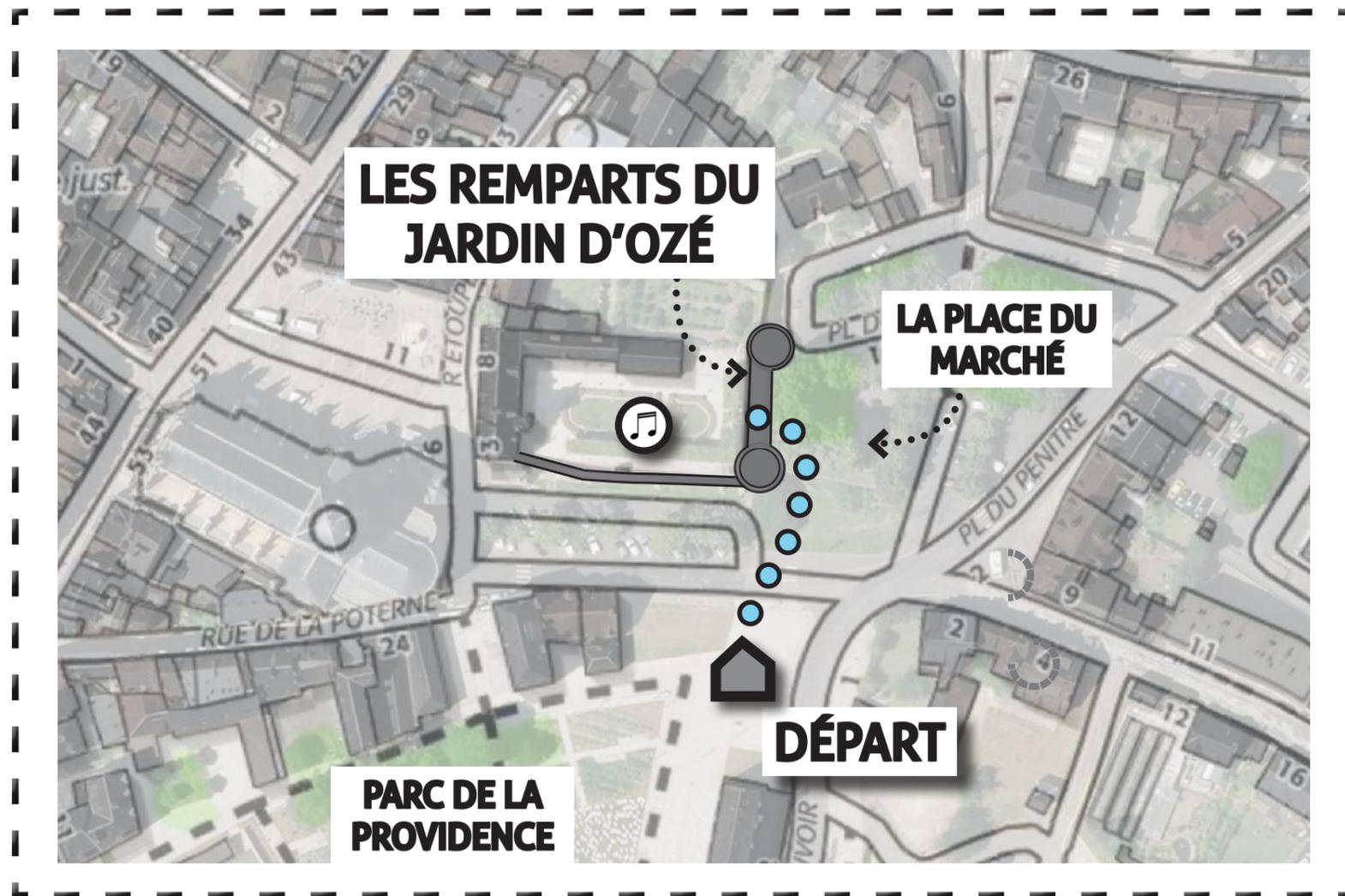
2

FENÊTRE SUR LES REMPARTS

LES REMPARTS DE LA MAISON D'OZÉ

2

FENÊTRE SUR LES REMPARTS LES REMPARTS DE LA MAISON D'OZÉ



2

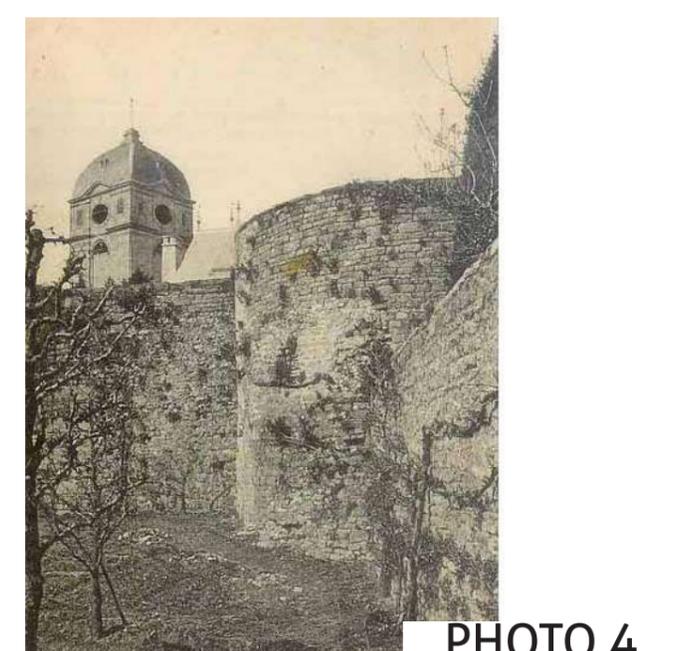
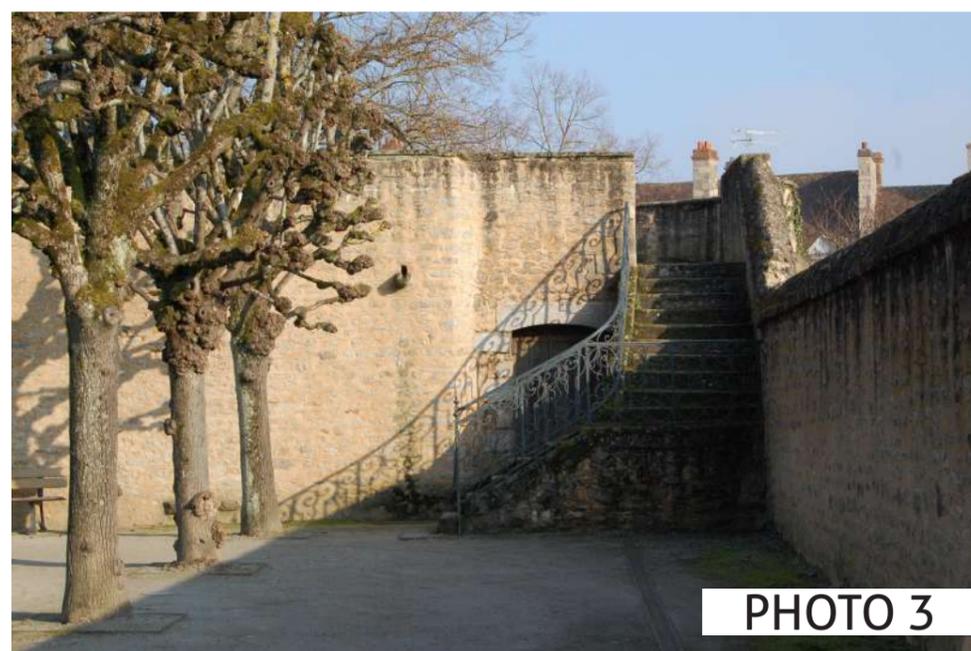
FENÊTRE SUR LES REMPARTS

LES REMPARTS DE LA MAISON D'OZÉ

APPLICATION

Repère et dessine sur le plan page suivante les endroits d'où ont été prises les photographies 1,2,3 et 4.

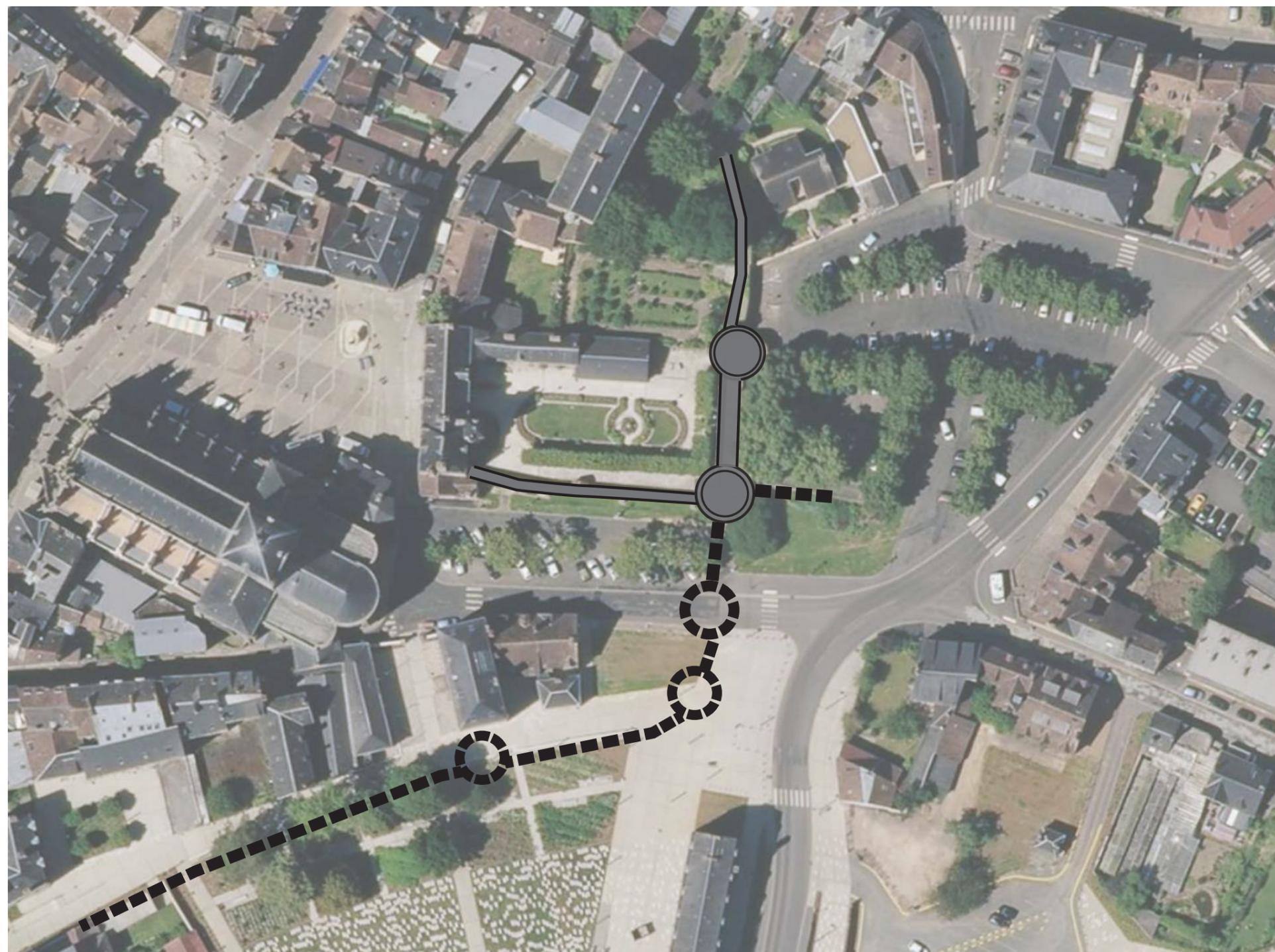
Aide-toi du cadre en carton.



2

FENÊTRE SUR LES REMPARTS

LES REMPARTS DE LA MAISON D'OZÉ



■■■■■ TRACÉ DES REMPARTS
DISPARUS

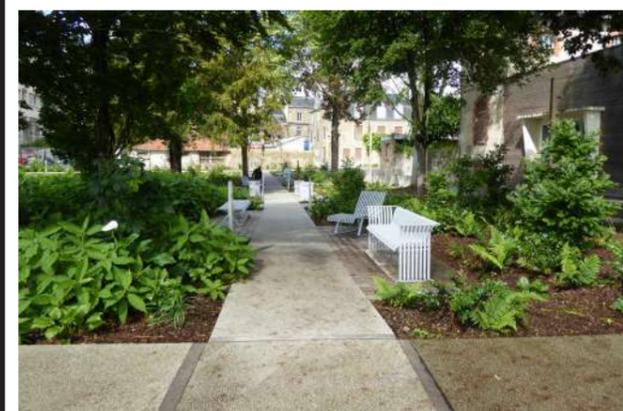
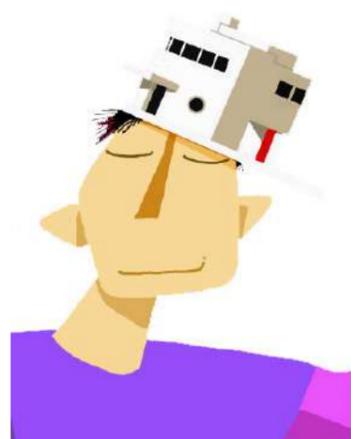
3

UN PARC DANS TOUS LES SENS
LE PARC DE LA PROVIDENCE

3

UN PARC DANS TOUS LES SENS

LE PARC DE LA PROVIDENCE



3

UN PARC DANS TOUS LES SENS LE PARC DE LA PROVIDENCE

APPLICATION 1

Promène-toi dans le Parc, observe les mains sculptées.

Ensuite, trouve le mot mystère en cherchant les lettres qui correspondent aux signes représentés.

Aide-toi du plan du parc de la page suivante.



APPLICATION 2

Écris le mot en braille en coloriant les cercles.

Regarde bien sous les mains sculptées.

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

3

UN PARC DANS TOUS LES SENS LE PARC DE LA PROVIDENCE

ANNEXE

LE PLAN DU PARC

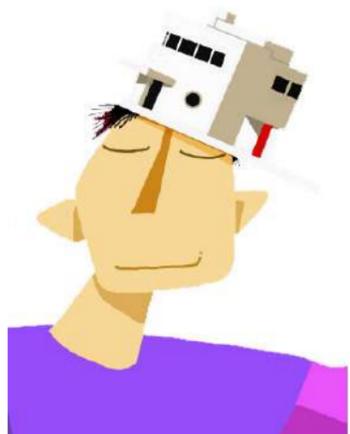
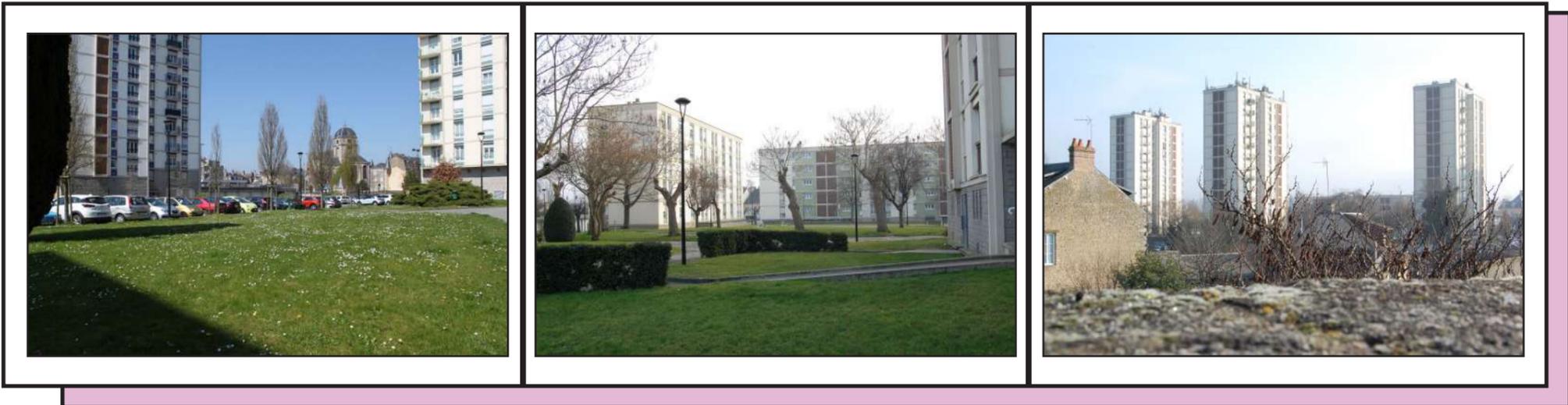
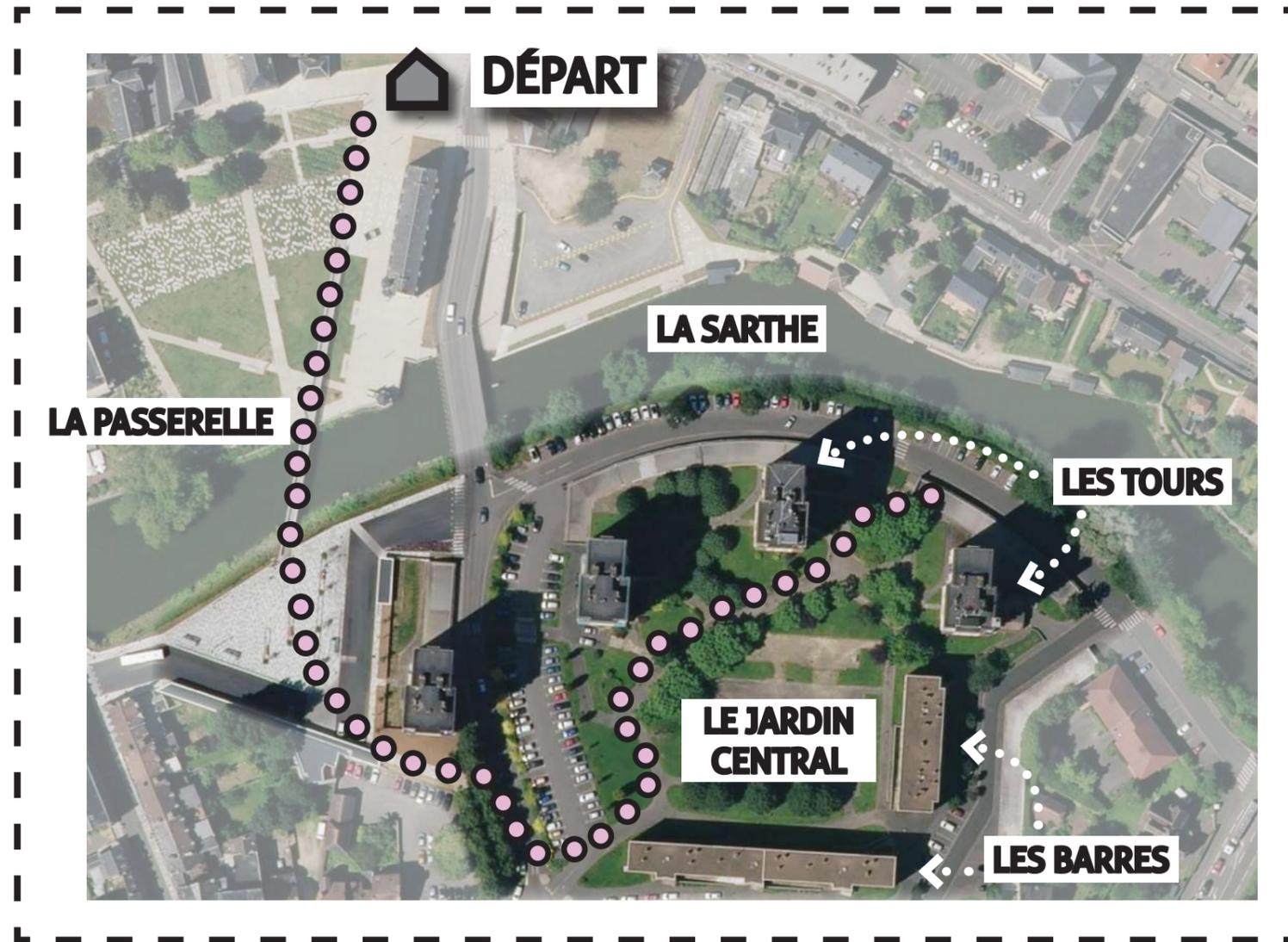


4

**AMÉNAGE UN QUARTIER
CHAMP PERRIER**

4

AMÉNAGE UN QUARTIER CHAMP PERRIER



4

AMÉNAGE UN QUARTIER CHAMP PERRIER

APPLICATION 1

Parmi ces 3 propositions laquelle se rapproche le plus de la réalité ?

	BASILIQUE NOTRE-DAME	MAISON	MAISON À 1 ÉTAGE	«BARRE»	«TOUR»
<input type="checkbox"/> A					
<input type="checkbox"/> B					
<input type="checkbox"/> C					

4

AMÉNAGE UN QUARTIER CHAMP PERRIER

APPLICATION 2

Observe ce qui compose ce quartier.
Puis, imagine son évolution par le dessin ou l'écriture.



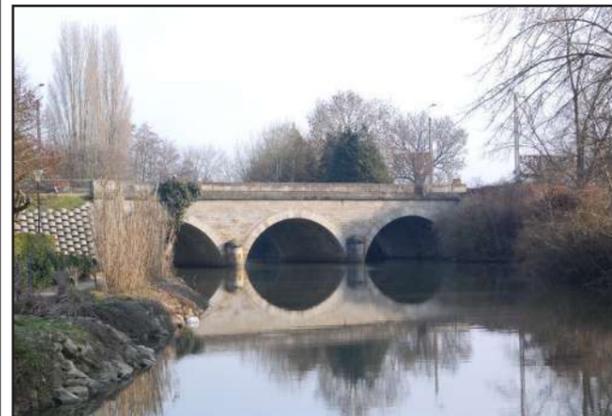
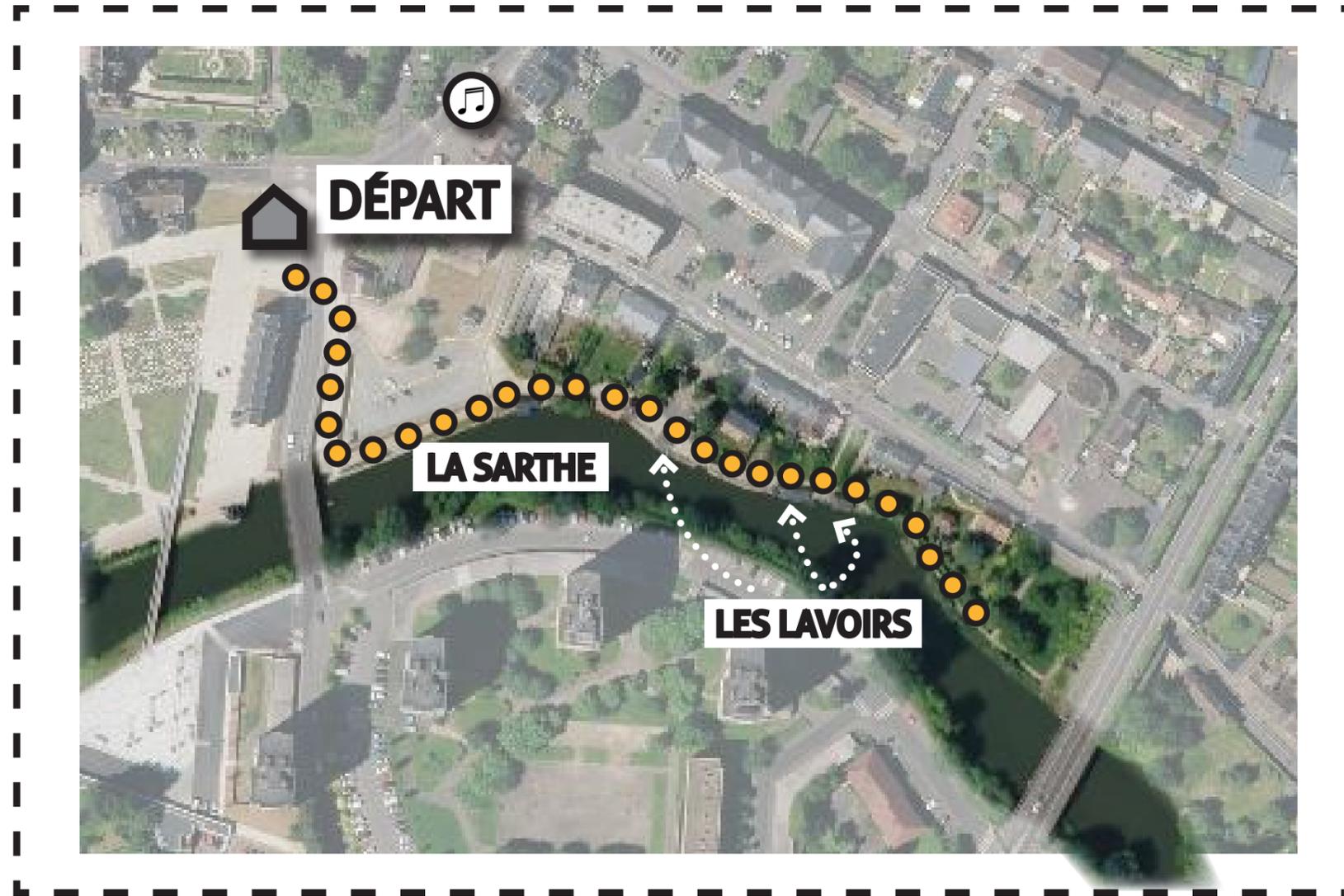
5

HISTOIRE DE L'EAU ET DE LA VILLE BORD DE SARTHE

5

HISTOIRE DE L'EAU ET DE LA VILLE

BORD DE SARTHE



5

HISTOIRE DE L'EAU ET DE LA VILLE

BORD DE SARTHE

APPLICATION

Imagine de quelle façon franchir la Sarthe.

Imagine quelles activités dans la ville de demain en rapport avec l'eau.



