

et 8.  
Gare d'Esquelbecq (2 km du village) : Réseau SNCF / TER Nord-Pas-de-Calais - lignes 6, 7  
Réseau Arc-en-Ciel 1 - lignes 103, 105, 121, 123, 150, 151.  
Fête du Haricot.  
1<sup>er</sup> week-end d'octobre, les années impaires  
1<sup>er</sup> week-end de septembre  
Ducasse.

**Comment se rendre à Zegerscappel ?**

**L'agenda du village**

**Les guides villageois**

Faites vous accompagner le long du circuit par un habitant passionné par l'histoire et le patrimoine du village.  
Prenez rendez-vous en téléphonant au préalable au 03.28.62.88.57 (office de tourisme) ou au 03.28.68.93.09 (mairie) et partagez une expérience originale !

**Circuit 20 Zegerscappel**

Ouvrez l'œil... **1,6 km**

**Village Patrimoine**  
PAYS DE FLANDRE

**Pays de Flandre**  
Des pouvoirs géants

Baladez-vous dans les rues de ce village où Zegerscappel est aussi une terre d'agriculture : le village est attaché à la culture du flageolet blanc des Flandres, un légume ancien récemment identifié par le Centre des Ressources Génétiques, transformé au sein de l'entreprise Timo et fête par la commune tous les deux ans en octobre. La ducasse de septembre s'inscrit dans la tradition populaire des fêtes régionales où la population se regroupe, et n'hésite pas à danser autour du géant local, Klakke van Zes Kappel.

Zegerscappel est aussi une terre d'agriculture : le village est attaché à la culture du flageolet blanc des Flandres, un légume ancien récemment identifié par le Centre des Ressources Génétiques, transformé au sein de l'entreprise Timo et fête par la commune tous les deux ans en octobre. La ducasse de septembre s'inscrit dans la tradition populaire des fêtes régionales où la population se regroupe, et n'hésite pas à danser autour du géant local, Klakke van Zes Kappel.

Les nombreux édifices religieux montrent la prégnance de la religion : l'église Saint-Omer, hallekêrke (église-chapelles) à deux nefs du XVII<sup>e</sup> siècle, et plus de dix chapelles (dont l'une, dédiée à saint Bonaventure, fait l'objet d'une neuvaïne en juillet).

permettait de compter huit moulins. Si les métiers ont disparu, les traces de ces industries et artisans sont présentes au cœur du village : façades de brasseries anciennes, minoteries, ancienne usine électrique, fours... et l'ancienne gare, témoin du passage du petit train des Flandres.

Le XIX<sup>e</sup> siècle, la situation privilégiée de Zegerscappel lui a permis de faire bon vivre, flâner et s'amuser. A la fin du XIX<sup>e</sup> siècle, la situation privilégiée de Zegerscappel lui permettait de compter huit moulins.

**Découvrez le village de Zegerscappel**

Situé à égale distance des Monts de Flandres, du littoral et du marais audomarois, Zegerscappel, 1500 habitants, s'étend au croisement de l'Yser et d'une voie romaine, à 30 m d'altitude.

Ici, l'expression « terre de labeur et de croyances » trouve toute sa signification. Au détour de ses rues, Zegerscappel vous transportera vers le siècle dernier, quand charrons, charpentiers, brasseurs, teilleurs de lins ont forgé l'âme et le décor de ce pays où il fait bon vivre, flâner et s'amuser. A la fin du XIX<sup>e</sup> siècle, la situation privilégiée de Zegerscappel lui permettait de compter huit moulins.

**35 villages à explorer**

Des secrets bien gardés, parfois cachés, mais qui ne demandent qu'à être partagés avec ceux qui prendront le temps de s'y arrêter...  
Ne cherchez plus ! Les réseaux « *Village Patrimoine* » et « *Charmante Doopen* » vous proposent de les découvrir sur 35 villages français et flamands présentant un patrimoine, une architecture et un urbanisme de qualité.

Initié par le Pays de la Baie du Mont-Saint-Michel et développé en Pays de Flandre depuis 2009, le label « *Village Patrimoine* » est destiné à valoriser les communes rurales. Depuis 2012, ce réseau s'inscrit même dans une dimension transfrontalière puisque la province belge de Flandre-Occidentale a mis en place les « *Charmante Doopen* », l'équivalent flamand du réseau « *Village Patrimoine* ».

Ces villages sont de formidables témoins de ce qu'était la Flandre rurale autrefois, de ce qu'elle est aujourd'hui et de ce qu'elle sera demain.

Architecture, paysages, animations, traditions... Le tableau ne serait pas complet sans la convivialité et l'accueil des habitants du territoire : les « guides villageois » vous proposent de vous accompagner sur les circuits pour vous faire vivre avec passion la petite et la grande histoire de leurs villages.

Les villages flamands n'auront bientôt plus de secret pour vous...

**Explorer**

**À bientôt pour de belles découvertes !**



**Pays de Flandre**  
Des pouvoirs géants  
www.paysdeflandre.fr

Retrouvez-nous sur :

Nos partenaires :

agence Amalgam - Tél 03 28 41 75 41



Départ du parking devant l'église.

### 1 L'église Saint-Omer



Pillée et incendiée par les Gueux en 1583, cette remarquable hallekerke (église-halle) à deux nefs fut reconstruite à partir de 1614, date inscrite sur le pignon. Une grande partie de son intérêt réside dans le fait qu'elle a relativement été épargnée par cet incendie et que de nombreux éléments anciens subsistent.

Face à l'église, prendre sur la gauche pour aller rue de la Mairie.

### 2 La mairie et le patronage

L'ancien presbytère a été entièrement renouvelé pour laisser place à l'actuelle mairie qui a été inaugurée le 26 octobre 1991.

Le bâtiment du patronage, construit en 1909, accueillait les enfants en dehors de l'école pour des animations paroissiales. Lieu de rassemblement, il était équipé d'une scène où évoluait la troupe théâtrale locale.

Avant de prendre la rue du Maréchal Leclerc qui se trouve à gauche, avancer 50 m jusqu'au croisement de la rue Morseley et de la rue de la Mairie pour voir le patronage. Revenir ensuite vers la mairie et prendre la rue du Maréchal Leclerc jusqu'à la route départementale (route de Saint-Omer).

### 3 Les chapelles

Il existe sur le village onze chapelles, dont celle dédiée à saint Bonaventure, située au croisement de la voie romaine et du chemin de la Cloche, et qui fait l'objet d'une neuvaine chaque année en juillet.

Prendre à gauche la rue du Moulin.

### 4 Le manoir d'Orval



Gentilhommière et ancienne justice de paix, cet édifice construit en 1611 porte le nom d'une seigneurie.

Prendre la route de Bollezeele en longeant le manoir d'Orval.

### 5 Les anciennes brasseries

Il existait quatre brasseries à Zegerscappel, dont celle dite de l'Espérance qui a gardé toute son authenticité.

Repartir vers le centre du village.



# Zegerscappel va vous surprendre !



### 6 Les écoles du village

Le village comptait une école des filles et une école des garçons autrefois ; l'ancienne école communale des filles est devenue mixte en 1969 et a fermé en 1997 (elle est devenue une habitation). L'ancienne école des garçons est aujourd'hui l'école Dominique Doncre.

Remonter la route de Bollezeele et passer devant l'église.

### 7 Les anciennes minoteries et l'usine électrique



Actionnées par des moteurs à vapeur ou électriques, les minoteries étaient des moulins industriels privés, utilisés pour la transformation des céréales en aliments pour la population et le bétail. Il en existait deux à Zegerscappel.

L'ancienne usine électrique fait également partie du patrimoine industriel du village. C'est entre 1905 et 1912 (date de l'installation du chemin de fer) qu'Omer Fossaert est autorisé à installer à ses frais un éclairage public. La «fée électricité» entrainait dans les premiers foyers.

Prendre la rue du Stade, puis la 2<sup>e</sup> rue sur la droite.

### 8 La place du Jeu de Paume

Autour de cette place, on trouvait autrefois de nombreux artisans, cordonnier-bottier, forgeron maréchal-ferrant, épicier, menuisier, cafés. On y trouvait même la sonneuse de cloches !

Revenir vers le centre du village et emprunter la 1<sup>ère</sup> petite rue à droite (rue de la Poste).

### 9 L'ancienne gare

Le «petit train des Flandres» qui emmenait des voyageurs et des produits fermiers au marché passait à «Zeggers-Cappel», l'une des sept stations de la ligne secondaire Herzelee - Saint-Momelin.



- Café
- Parking
- Église
- Mairie
- Circuit «Village Patrimoine»

N

1,6 km

0 100m